

La gamificació a l'acció socioeducativa

DURADA: 20h

DATA: dissabte, 26 d'octubre, 9, 23 i 30 de novembre, de 9 a 14h

LLOC: Grup d'Esplai Blanquerna. C. Sant Domènec, 8. Tortosa

INTRODUCCIÓ

Des de Lo Somriure Solidari i arran del nostre bagatge i treball de la darrera dècada, hem comprovat que podem abordar moltes situacions des d'un altre plantejament del pla de (millora de) vida incidint en l'empoderament i la gamificació com a eina de canvi. El temps és l'espai que hi ha entre emoció i emoció, el ritme el marca com ho sentim. L'humor ens ha de permetre ser més humans i poder expandir més els nostres horitzons.

Treballar des del sentir i des dels tres àmbits bàsics de l'esser humà: el llenguatge, el cos i les emocions, buscant, des d'allí, una coherència que ens empoderi per aconseguir les nostres metes. La gamificació és l'ús de metodologies del joc en entorns i aplicacions no lúdiques amb la finalitat de potenciar la motivació, la concentració, l'esforç, la fidelització i altres valors positius comuns a tots els jocs. Es tracta d'una nova i poderosa estratègia per influir i motivar grups de persones.

FORMADOR

Jordi Baiget, educador social, col·legiat 971 i facilitador de vida i ànimes. Expert en humor terapèutic i en l'acompanyament d'empoderar les persones. Treballa com a educador social, mediador familiar i pallasso. Màster en PNL.

OBJECTIUS

- Utilitzar recursos i eines de la gamificació en la creació i el disseny del nostre mètode de treball.
- Crear i dissenyar noves estratègies de treball dins l'atenció individualitzada i grupal que facilitin els plans de millora, de treball i/o de vida dels nostres col·laboradors (clients, beneficiaris, usuaris, etc.).
- Aprendre a treballar diferents processos per dissenyar un mètode personal de cada participant

METODOLOGIA

Es combinaran diverses tècniques i estratègies derivades de la gamificació amb les seves metodologies i corresponents pràctiques. Les dinàmiques que s'utilitzaran bàsicament seran les derivades en tècniques de la Programació Neurolingüística (PNL), el Life Coaching (Coaching de Vida), l'humor terapèutic i altres pròpies del nostre model d'aplicació (relaxació, mindfulness, desestrès, Reiki, role-playing, màgia, musicoteràpia, artteràpia, globulèxia, etc.) i, sobretot, explorant, valorant i observant des del joc. Pretenem que tot el que aprenen ho puguin compartir i posar en pràctica de forma immediata.

CONTINGUTS

Sessions	Continguts formatius i estratègies metodològiques	Durada
1a	<ul style="list-style-type: none">• Introducció i dinàmica del curs.• Concepte de <i>gamificació</i> i les seves possibilitats.• Repercussions de la gamificació.• Roda de la vida.• Mindfulness.	5h
2a	<ul style="list-style-type: none">• Observar i mirar la vida.• Com trencar les pors limitants des del joc.• Estratègies d'intervenció en entrevistes.• L'acceptació.	5h
3a	<ul style="list-style-type: none">• Rol dels educadors i les educadores socials.• Gestió emocional en la nostra pràctica professional.• Com reconduir i aportar respostes vàlides davant les situacions de conflicte.• Story Cubes intervenció, respostes, valoració i supervisió socioeducativa.	5h
4a	<ul style="list-style-type: none">• Empoderament del professional i de les persones amb què treballem• Lego Seriuos Play. Estratègia d'intervenció i observació.• Casos pràctics i resolució de situacions complexes.	5h